

Programmation Orientée Objet

Collections

Frédéric Mallet

<http://deptinfo.unice.fr/~fmallet/>

Objectifs

☐ Réutilisation

- Utilisation des types génériques

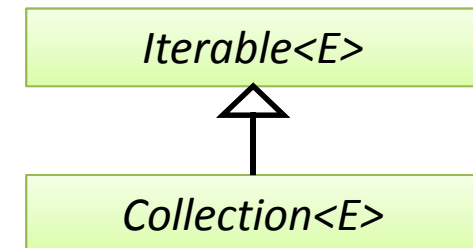
☐ Structures de contrôle

- for-each & Iterable

☐ Structures de données

- Collections
- Tables d'association

java.util.Collection



□ Groupe d'éléments

- capacité extensible
- taille dynamique
- Les collections sont des objets

□ Les méthodes

```
[*] boolean add(E)
[*] boolean addAll(Collection<?>)
[*] void clear()
    boolean contains(E)
    boolean containsAll(Collection<?>)
    boolean isEmpty()
[*] boolean remove(E)
[*] boolean removeAll(Collection<?>)
[*] boolean retainAll(Collection<?>)
    int size()
```

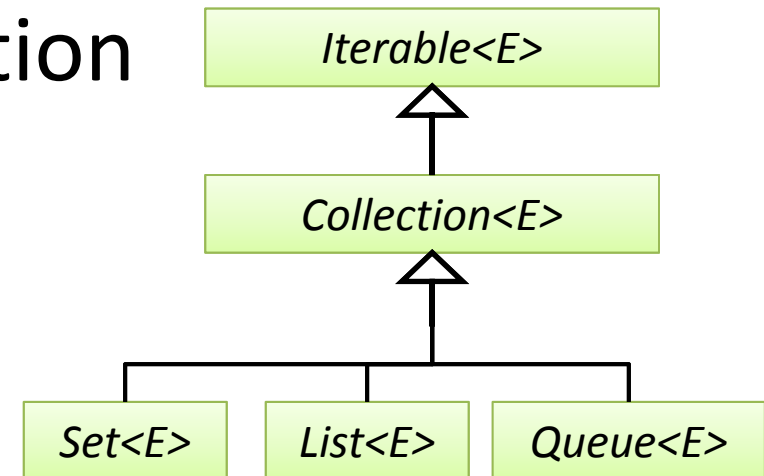
java.util.Collection

❑ Groupe d'éléments

- capacité extensible
- taille dynamique
- Les collections sont des objets

❑ Différentes interfaces

- Ensemble
- Liste
 - Ensemble ordonné, accès par indice
- Files (double sens)
- Table association (clé/valeur)



java.util.**Set**

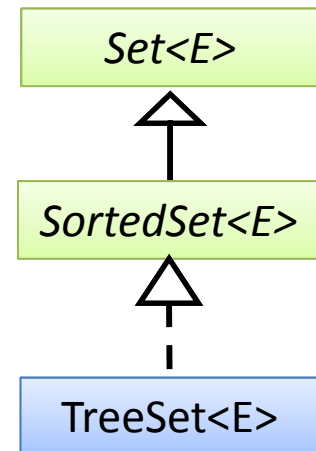
java.util.**List**

java.util.**Queue (Deque)**

java.util.**Map**

Classes concrètes: **Set**

- ❑ Ensemble `java.util.Set` `java.util.SortedSet`
 - Table de hachage : `java.util.HashSet`
 - Arbre balancé : `java.util.TreeSet`
 - Hachage + liste chaînée : `java.util.LinkedHashSet`



- ❑ Attention:
 - Les classes concrètes garantissent qu'on n'ajoute pas un objet déjà présent (au sens de la méthode `equals`)
 - => Aucune garantie avec des objets modifiables
 - HashSet utilise les méthodes **equals** et **hashCode** de la classe **Object**
 - Lorsque deux objets sont égaux (au sens de **equals**), leur méthode **hashCode** doit renvoyer le même code !

Classes concrètes : **List**

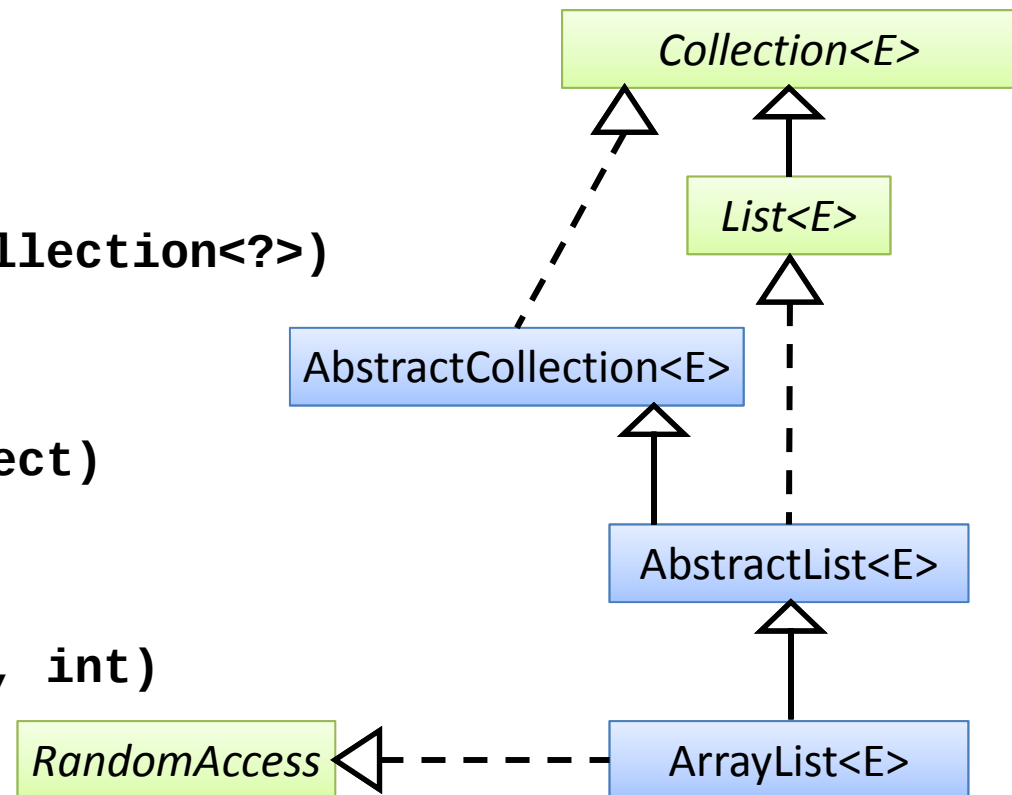
❑ Liste

`java.util.List`

- Tableau à capacité variable : `java.util.ArrayList`
- Liste chaînée : `java.util.LinkedList`

❑ Les méthodes

```
[*] void add(int, E)
[*] void addAll(int, Collection<?>)
    E get(int)
    int indexOf(Object)
    int lastIndexOf(Object)
[*] void remove(int)
[*] E set(int, E)
    List<E> subList(int, int)
```

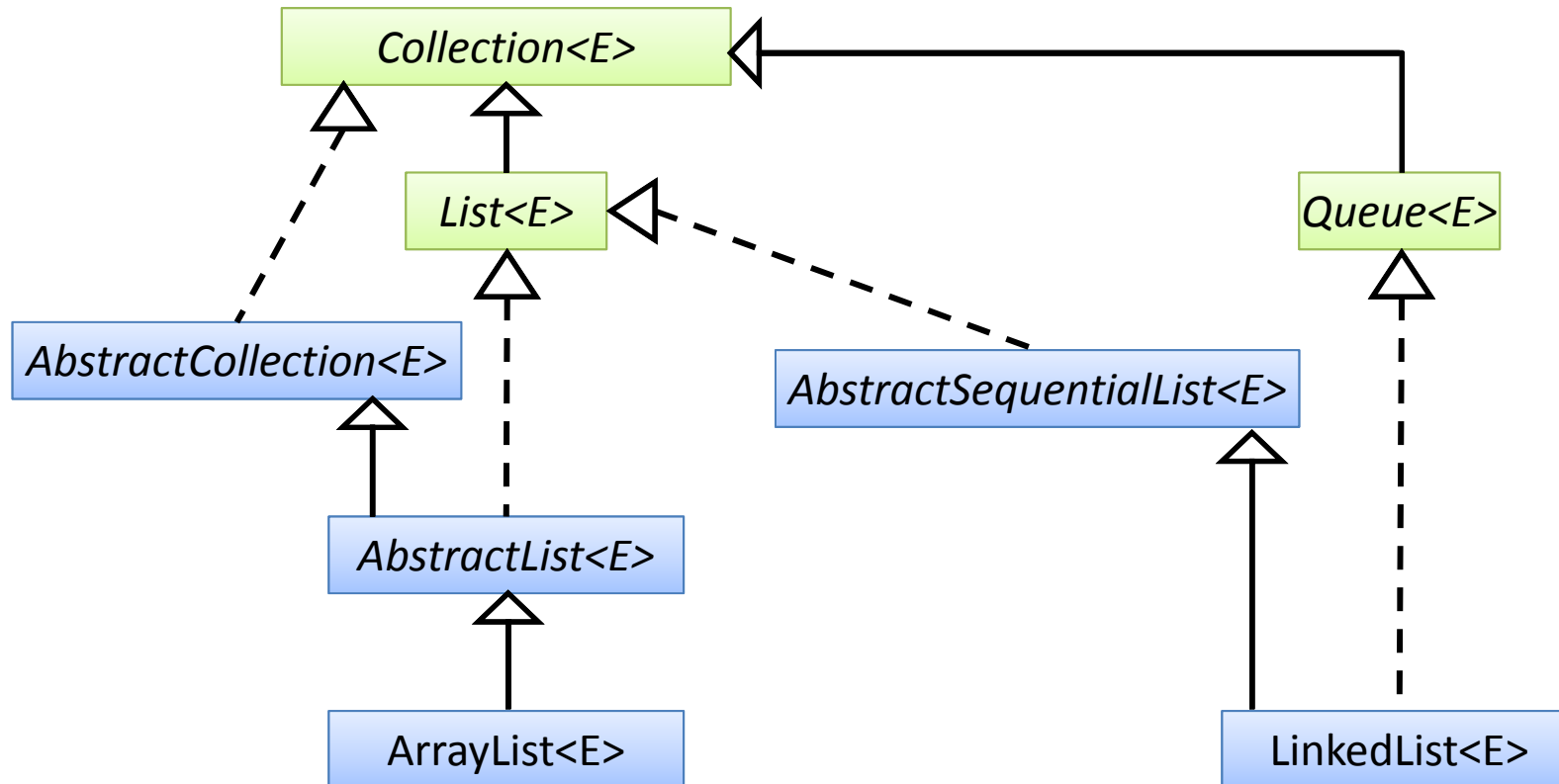


Classes concrètes : Files

□ File

`java.util.Queue` `java.util.Deque`

- Tableau à capacité variable : `java.util.ArrayDeque`
- Liste chaînée : `java.util.LinkedList`



Collections : syntaxe

❑ Déclaration (référence)

- `java.util.ArrayList liste1;`

❑ Construction d'une liste (pas de ses éléments)

- `liste1 = new java.util.ArrayList();`

❑ Affectation de collections (pas de copie globale)

- `java.util.ArrayList liste2 = liste1;`

❑ Taille (dynamique)

- `liste1.size() → 0`

Opérations

❑ Ajout (toutes les classes héritent de Object)

- `liste1.add(new Rectangle());`
- `liste1.add(new ComplexeCartesien(0,1));`

❑ Accès en lecture (par indice)

- `Object o1 = liste1.get(0);`
- ~~`o1.aire();`~~
- `Object o2 = liste1.get(1);`
- ~~`((Rectangle)o2).aire();`~~ ClassCastException

❑ Accès en écriture (par indice)

- `liste1.set(0, new Carré(10));`
- `liste1.set(1, o1);`

Paquetage

❑ Classes regroupées par thèmes

- java.util, java.awt, java.lang, ...

❑ La directive import

- Avant le bloc de déclaration de classe
- Exemple:

```
import java.util.ArrayList;  
class Toto {  
    ArrayList liste1 = new ArrayList();  
}
```

Collections génériques : syntaxe

❑ Déclaration

(référence)

- `ArrayList<IComplexe> complexes;`

❑ Construction

- `complexes = new ArrayList<IComplexe>();`
- `complexes = new ArrayList<>();` [Java 7 only]

❑ Ajout

- `complexes.add(new ComplexeCartesien(0,1));`
- ~~`complexes.add(new Rectangle(10,20));`~~

❑ Accès en lecture (par indice)

- `IComplexe c1 = complexes.get(0);`
- `c1.reelle();`



« interface »
IComplexe

+ *reelle()* : double
+ *imaginaire()* : double

Parcours des éléments

```
ArrayList complexes = new ArrayList(); ...
```

❑ Par indice (seulement pour les listes)

```
for(int i = 0; i < complexes.size(); i++) {  
    IComplexe c = (IComplexe) complexes.get(i);  
    c.reelle();  
}
```

❑ For-each : itérateurs

```
for(Object c : complexes) {  
    ((IComplexe)c).reelle();  
}
```

« interface »
IComplexe

+ *reelle()* : double
+ *imaginaire()* : double

Parcours des éléments

```
ArrayList<IComplexe> complexes; ...
```

❑ Par indice (seulement pour les listes)

```
for(int i = 0; i<complexes.size(); i++) {  
    IComplexe c = complexes.get(i);  
    c.reelle();  
}
```

❑ For-each : itérateurs

```
for(IComplexe c : complexes) {  
    c.reelle();  
}
```

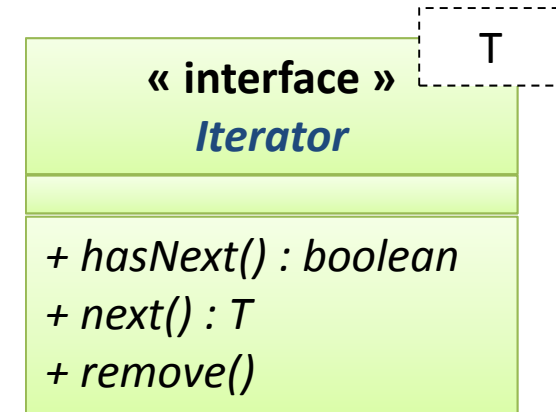
« interface »
IComplexe

+ *reelle()* : double
+ *imaginaire()* : double

Parcours des éléments : **Iterator**

❑ Interface **java.util.Iterator**

```
interface Iterator<T> {
    boolean hasNext();
    T next();
    void remove();
}
```



❑ Usage

```
Collection<IComplexe> complexes = ...;
Iterator<IComplexe> it = complexes.iterator();
while(it.hasNext()) {
    IComplexe c = it.next();
    c.reelle();
}
```

Parcours des éléments : **Iterator**

❑ Méthode next()

- NoSuchElementException si hasNext() renvoie false

❑ Méthode remove()

- Optionnelle
 - NoSuchElementException si pas supportée
- Enlève le dernier élément énuméré
 - IllegalStateException si next() n'a pas été appelé

❑ La collection ne doit pas être modifiée pendant l'itération

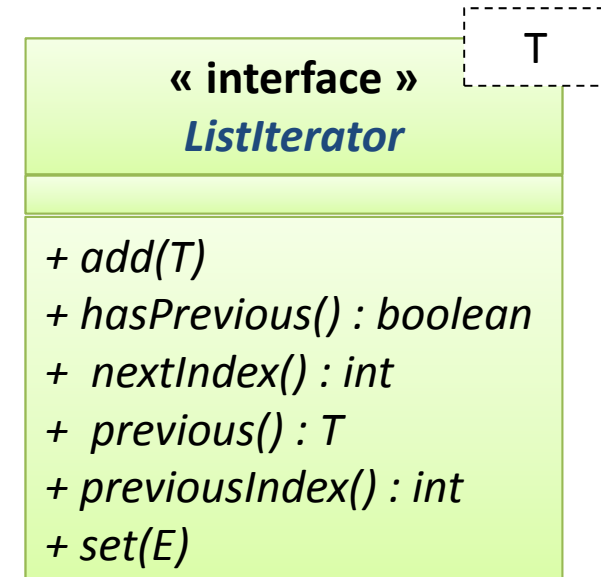
- ConcurrentModificationException si on essaye d'enlever ou d'ajouter des éléments pendant l'itération

Parcours des éléments : **ListIterator**

❑ Seulement avec des **List** (pas avec toutes les collections)

❑ Interface **java.util.ListIterator**

```
interface ListIterator<T> extends Iterator<T> {  
    add(T);  
    boolean hasPrevious();  
    int nextIndex();  
    T previous();  
    int previousIndex();  
    set(E);  
}
```



Parcours des éléments

❑ Interface `java.lang.Iterable`

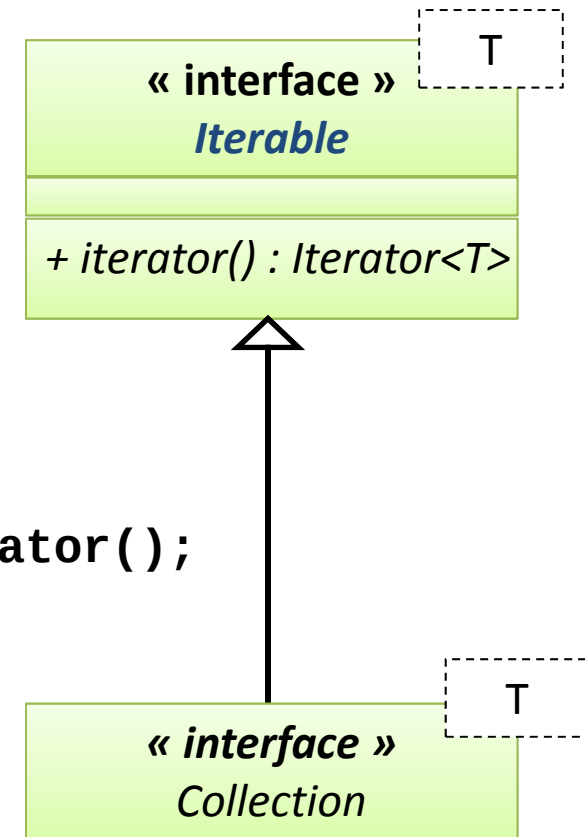
```
interface Iterable<T> {
    Iterator<T> iterator();
}
```

❑ Usage

```
Collection<IComplexe> complexes = ...;
Iterator<IComplexe> it = complexes.iterator();
while(it.hasNext()) {
    IComplexe c = it.next();
    c.reelle();
}
```



```
for(IComplexe c : complexes) c.reelle();
```



Auto (un)boxing

❑ Avec les types primitifs ?

- ~~`ArrayList<int> listeEntiers;`~~
- `ArrayList<Integer> listeEntiers;`

❑ Ajout d'éléments

- `listeEntiers.add(new Integer(12));`  **Auto boxing**
-

❑ Lecture

- `int v = IntegerlisteEntiers.get(0).intValue();`  **Auto unboxing**
-

Surcharge de remove

❑ Attention il y a donc deux méthodes remove

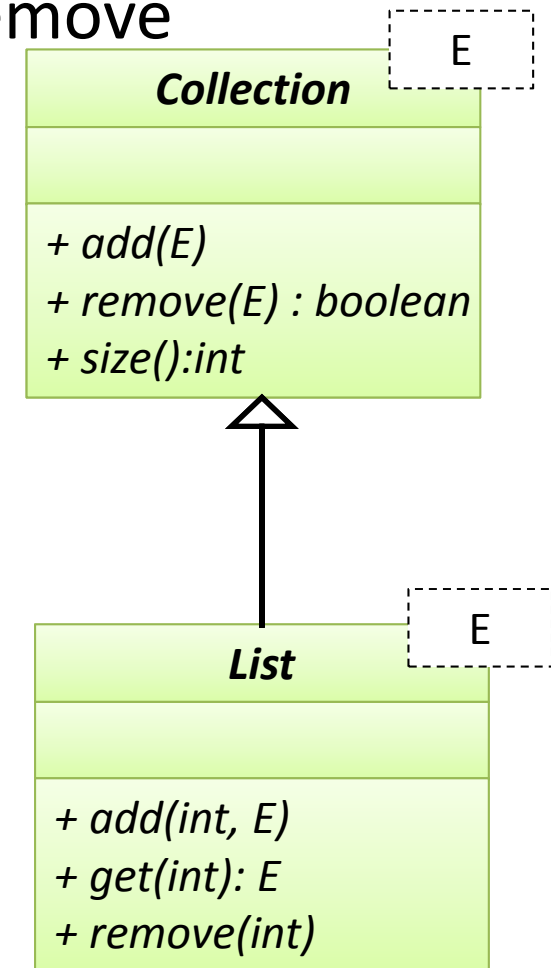
- `void remove(int index);`
- `boolean remove(E element);`

❑ Avec les listes d'entiers : $E \rightarrow \text{Integer}$

- `void remove(int index);`
- `boolean remove(Integer element);`

❑ Usage

- `liste.remove(12);`
- `liste.remove(new Integer(12));`



Classe utilitaire : `java.util.Collections`

❑ Manipulations courantes de collections

- Recherche: `int binarySearch(List<T> li, T val);`
`T min(Collection<T> c);`
`T max(Collection<T> c);`
- Copy: `void copy(List<T> l1, List<T> l2);`
- Comparaison: `boolean disjoint(List<T> l1, List<T> l2);`
- Remplissage: `void fill(List<T> li, T val);`
- Divers: `void replaceAll(List<T> li, T old, T new);`
`void reverse(List<T> li);`
`void rotate(List<T> li, int distance);`
`void shuffle(List<T> li);`
- Tri: `void sort(List<T extends Comparable> li)`

TRI ET RECHERCHE DANS UNE COLLECTION

Example

❑ Tri et affichage d'une liste de chaînes de caractères

```
List<String> liste = new ArrayList<String>();  
liste.add("Pierre Jacques");  
liste.add("Pierre Paul");  
liste.add("Jacques Pierre");  
liste.add("Paul Jacques");  
System.out.println("Avant tri : " + liste);  
Collections.sort(liste);  
System.out.println("Après tri : " + liste);
```

Avant tri : [Pierre Jacques, Pierre Paul, Jacques Pierre, Paul Jacques]
Après tri : [Jacques Pierre, Paul Jacques, Pierre Jacques, Pierre Paul]

String est un **Comparable <String>!**

[java.lang.ClassCastException:](#)

[Complexe cannot be cast to java.lang.Comparable](#)

Interface Comparable<T>

□ Impose un ordre total entre les objets qui réalisent cette interface

- Ordre naturel de la classe !
- Pas nécessairement consistant avec equals mais c'est fortement recommandé

```
int compareTo(T element);
```

□ Règles:

- $\text{sgn}(x.\text{compareTo}(y)) == -\text{sgn}(y.\text{compareTo}(x))$
- Transitivité:
 - $x.\text{compareTo}(y) > 0 \ \&\& \ y.\text{compareTo}(z) > 0 \Rightarrow x.\text{compareTo}(z) > 0$
- $x.\text{compareTo}(y) == 0 \Rightarrow$
 $\text{sgn}(x.\text{compareTo}(z)) == \text{sgn}(y.\text{compareTo}(z))$

Exemple

❑ Ordre lexicographique sur les nombres complexes

```
class Complexe implements Comparable<Complexe> {  
    double reelle, imaginaire;  
  
    @Override  
    public int compareTo(Complexe c) {  
        if (this.reelle==c.reelle)  
            return (int)Math.round(this.imaginaire-c.imaginaire);  
        return (int)Math.round(this.reelle-c.reelle);  
    }  
}
```

```
Avant: [1, 1+i, i]  
Après: [i, 1, 1+i]
```

Interface Comparator<T>

❑ Réalise un ordre

- Lorsqu'on ne veut pas utiliser l'ordre naturel
- Lorsque les éléments ne réalisent pas Comparable et qu'on ne peut/veut pas modifier
 - Exemple:
 - il n'y a pas d'ordre naturel sur les nombres complexes
 - Deux ordres « non » naturels: lexicographique ou produit

❑ Signature

```
interface Comparator<T> {  
    int compare(T o1, T o2);  
}
```

Un ordre pour les complexes

□ Ordre lexicographique

```
class OrdreLexicographique implements Comparator<Complexe> {
```

```
    @Override
```

```
    public int compare(Complexe c1, Complexe c2) {  
        if (c1.reelle==c2.reelle)  
            return (int)Math.round(c1.imaginaire-c2.imaginaire);  
        return (int)Math.round(c1.reelle-c2.reelle);  
    }  
}
```

□ Usage

```
Complexe[] tc = { ... };  
Arrays.sort(tc, new OrdreLexicographique());
```

```
Avant:[1, 1+i, i]  
Après:[i, 1, 1+i]
```

Recherche dichotomique

❑ Deux méthodes

- `static <T> int binarySearch(List l, T e);`
 - Calcule l'indice de l'élément `e` dans la liste `l`.
 - Suppose que la liste est triée dans l'ordre naturel de `T`
 - Les éléments de `l` doivent être `Comparable<T>`
- `static <T> int binarySearch(List l, T e, Comparator<T> c);`
 - Idem à l'autre sauf que l'ordre est donné en paramètre `c`

❑ Usage (T -> Complexe)

- `List<Complexe> liste = ...`
- `Collections.sort(liste, new OrdreLexicographique());`
- `Collections.binarySearch(liste, new Complexe(0,1),
new OrdreLexicographique());`

Collections: JDK 1.1

❑ JDK 1.1

- `java.util.Vector` => `java.util.ArrayList`
- `java.util.Enumeration` => `java.util.Iterator`
- `java.util.Hashtable` => `java.util.HashMap`
- Thread-safe
 `List<T> Collections.synchronizedList(List<T> l)`

❑ Types génériques

- Java 5 (JDK 1.5)

Liste vers tableau

❑ Deux méthodes possibles

▪ `Object[] toArray()`

```
List<String> liste = new ArrayList<String>();  
liste.add("premier");  
Object[] t = liste.toArray();  
String[] tS = (String[])(liste.toArray());
```

▪ `<T> T[] toArray(T[] a)`

```
String[] t = liste.toArray(new String[0]);  
t.length → 1
```

Méthodes optionnelles

- ❑ Certaines méthodes de l'interface Collection sont dites optionnelles
 - add, addAll, clear, remove, removeAll, retainAll
 - Elles renvoient parfois `java.lang.UnsupportedOperationException`
 - Exemples:
 - Dans une liste non-modifiable on ne veut pas pouvoir enlever des éléments

Convention

- ❑ Une interface ne peut pas imposer la forme des constructeurs (comme le feraient des constructeurs)
- ❑ Par convention, les classes qui réalisent l'interface Collection doivent avoir au moins 2 constructeurs
 - Un constructeur sans paramètre
 - Un constructeur avec en paramètre une Collection dont les éléments sont de type compatible
- ❑ Exemple
 - `ArrayList<E>()`
 - `ArrayList<E>(Collection<? extends E> c)`