

# Projet de développement

## Eclipse...

**Philippe Collet**

**Licence 3 MIAGE – S6**

**2014-2015**

[http://miageprojet2.unice.fr/User:PhilippeCollet/Projet\\_de\\_d%c3%a9veloppement\\_2014-2015](http://miageprojet2.unice.fr/User:PhilippeCollet/Projet_de_d%c3%a9veloppement_2014-2015)

# Introduction : objectif

## □ Un Environnement de Développement Intégré (EDI)

- Un logiciel regroupant un ensemble d'outils nécessaires au développement des applications dans un langage de programmation

## □ Objectifs généraux : fournir des fonctionnalités

- un éditeur de texte spécialisé
- un compilateur
- un débogueur
- des outils automatiques de gestion d'applications ayant plusieurs fichiers source (projets)
- un gestionnaire de versions
- un générateur de documentation

# Constituants

❑ **Eclipse = plateforme + plug-ins**

❑ **Plateforme**

- Un support d'exécution (runtime) indépendant du système d'exploitation (JVM)
- Un ensemble basique de plug-ins extensibles
- De mécanismes (API), règles et outils pour construire de plug-in
- Un moteur pour découvrir, charger et exécuter des plug-ins

❑ **Plug-in = la plus petite unité qui peut être développée et utilisée séparément**

- se connecte à un point précis de la plateforme
- remplit une tâche (pas forcément exécutable)
- offre des points d'extension
- coexiste avec d'autres plug-ins

❑ **instance (feature) = ensemble de plug-ins qui coopèrent pour offrir un EDI**

## ❑ Plan de travail = Workbench

- Fournit l'interface visuelle pour l'utilisateur de la plateforme
- (Spécificité Eclipse) : l'interface graphique (UI) a l'apparence d'une application native du système d'exploitation
- est basé sur deux outils (SWT – Standard Widget Tool, JFace) qui peuvent être utilisés directement pour développer des applications

## ❑ Composantes physiques de l'UI : menus, barre d'actions, boutons, onglets, fenêtres

## ❑ Composantes logiques de l'UI (paramétrable par des plug-ins)

# Workbench



# Vues et perspectives

## □ Vue

- fournit des informations sur les objets (structure, composantes, etc.) en communiquant avec d'autres vues ou éditeurs
- Exemple: Navigateur, packages

## □ Editeur

- Edition plus ou moins dédié (langage avec coloration syntaxique, complétion)
- Exemple : éditeur de texte, éditeur Java

## □ Perspective

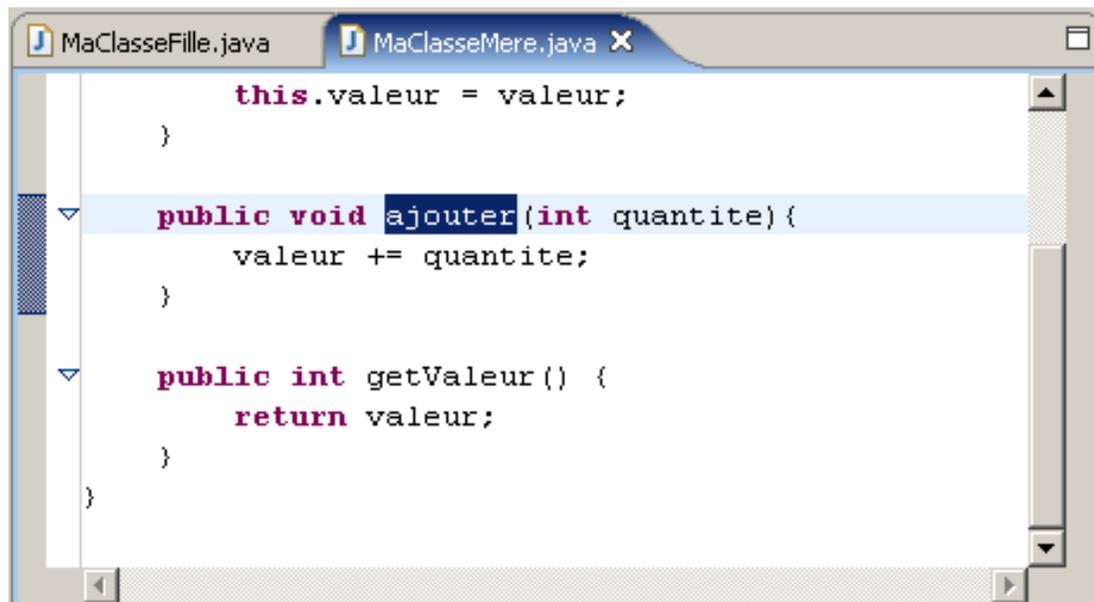
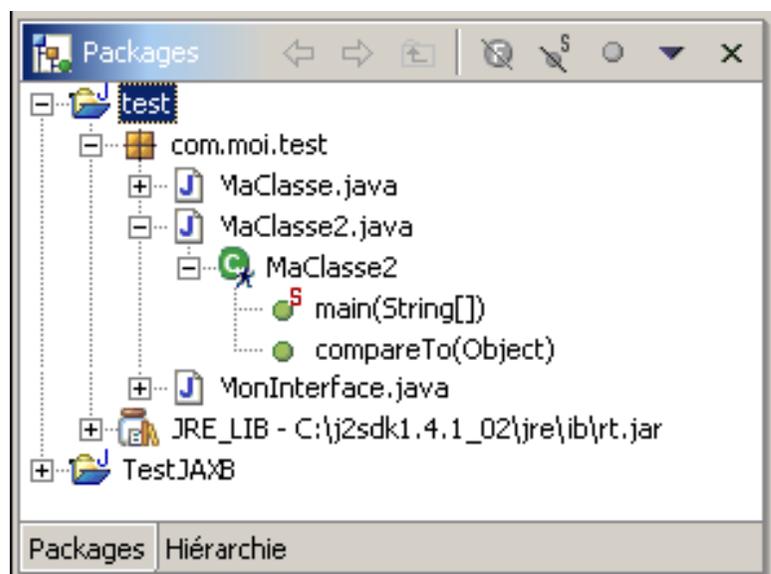
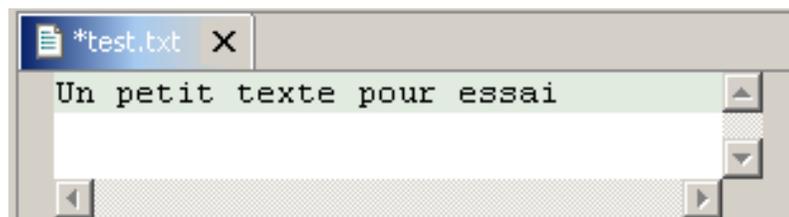
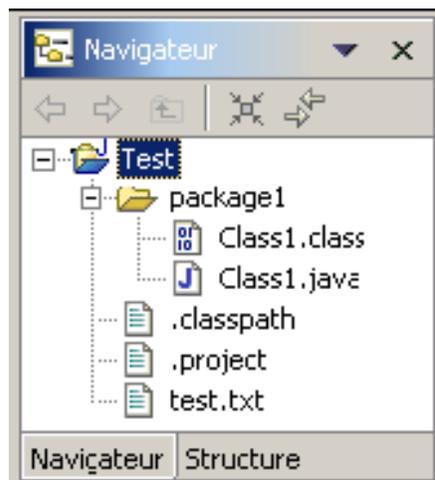
- ensemble d'éditeurs et vues ayant une disposition précise dans le plan de travail
- Afin de faciliter la réalisation de certaines tâches
- Exemple : navigation, édition Java, exploration de référentiel cvs/svn, synchronisation avec un référentiel
- Le plus étendu des points d'extension

# Perspective

The screenshot displays the Eclipse IDE interface with the following components:

- Package Explorer:** Shows a project structure with a package `org.eclipse.banking.tests` containing `BankAccountTests.java`.
- Outline:** Lists the methods `testDeposit()`, `testWithdraw()`, and `testOverdraft()`.
- Editor:** Shows the source code of `BankAccountTests.java`, which extends `TestCase` and contains three test methods: `testDeposit()`, `testWithdraw()`, and `testOverdraft()`.
- Problems View:** Shows a JUnit test run summary: "Finished after 0.031 seconds", "Runs: 3/3", "Errors: 0", and "Failures: 1". A failure trace is visible for `testOverdraft()`, indicating an `AssertionFailedError` because an `InsufficientFundsException` was not thrown.

# Vues et éditeurs





- ❑ **F1 : aide contextuelle**
  - Dépend de la vue, l'éditeur, etc.
  
- ❑ **Dans un éditeur :**
  - CTRL + ESPACE => complétion