

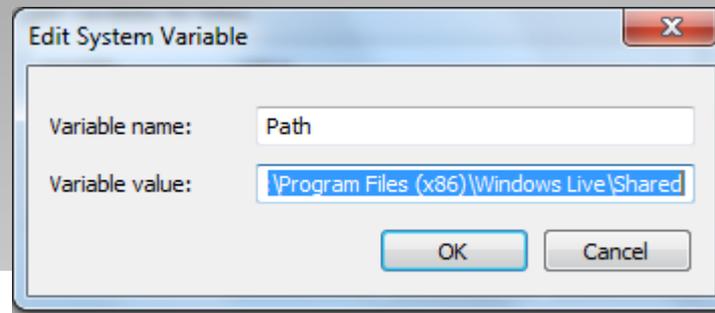
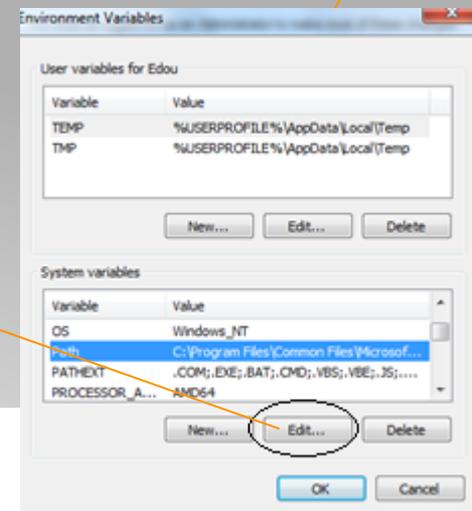
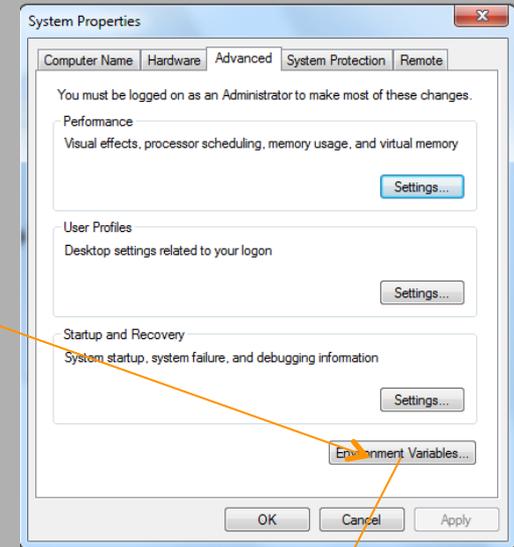
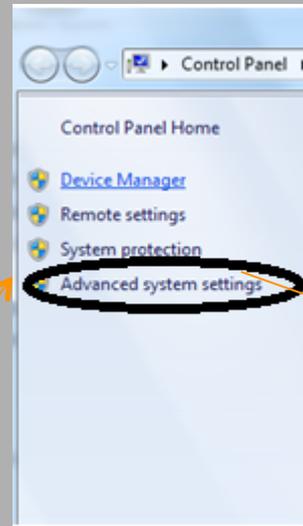
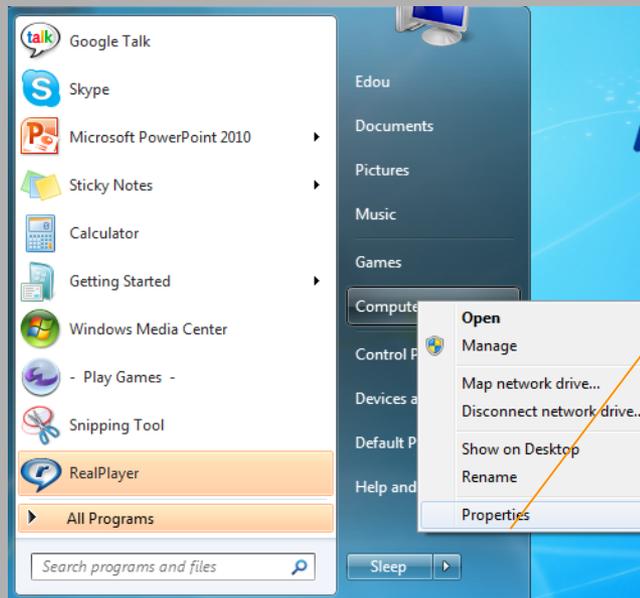
Configuration Android

Tutorials

Java

- http://www.java.com/fr/download/manual_v6.jsp
- Ajouter la référence du JDK dans les variables d'environnement
- Créer un dossier Java sur votre disque dur et copier le dossier du jdk dans ce dossier!

Variable d'environnement (windows seulement)



Placer le curseur A la fin du champs puis ajouter un ; ensuite ajouter le chemin De votre jdk! Finalement appuyer sur OK!

Deux options pour le SDK

1. Télécharger eclipse le SDK et le ADT séparément
 2. Télécharger le ADT Bundle « All In One » qui inclut eclipse, le SDK (core) et le plugin ADT
- NB: ADT: Android Développement Kit est le plugin qui permet de développer des projets Android avec eclipse

Choix 1

Télécharger eclipse, Android SDK et ADT
(Vous aurez plus de travail à faire!)

Eclipse

- Télécharger eclipse (<http://www.eclipse.org/downloads/>)
- Extraire le dossier téléchargé dans un répertoire de votre choix
- PS: Placer Eclipse dans un dossier sur le disque dur de préférence (C:\Android par ex)

Android SDK

- Télécharger (<http://developer.android.com/sdk/index.html>)
- Choisir la version correspondante à votre système d'exploitation
- Extraire le dossier dans un répertoire de votre ordinateur (C:\Android\SDK par exemple)

Android SDK dans eclipse

Suivez le tutoriel de ce lien

[http://developer.android.com/sdk/
installing/installing-adt.html](http://developer.android.com/sdk/installing/installing-adt.html)

Choix 2

Télécharger Android Adt Bundle → éclipse
+ SDK + ADT (moins de configuration à
faire)

ADT Bundle

→ Téléchargez le ici :

<http://developer.android.com/sdk/index.html#windows-bundle>

→ Décompressez le dossier téléchargé dans un répertoire de votre choix sur votre ordinateur!

P.S: De préférence, mettez tous dans un même dossier dédié à Android (C:\Android)

Configurez le SDK

Compléter votre SDK en suivant ce lien

<http://developer.android.com/sdk/installing/adding-packages.html>

N.B: Le temps d'exécution de cette étape dépend des options que vous aurez coché dans l'écran qui apparait, si vous voulez toutes les versions d'Android alors cochez tout, sinon choisissez une des plus récents

- Les émulateurs natifs Android sont un peu lent, nous allons utiliser les émulateurs de Genymotion qui sont bien plus rapide
- Télécharger Genymotion en suivant ce lien (
<https://shop.genymotion.com/index.php?controller=order-opc>)
- Choisissez l'option gratuite, elle sera largement suffisante
- P.S : Il faut créer un compte pour pouvoir télécharger le binaire

Emulateur

- Tout en bas de la page de téléchargement, il y a le lien pour télécharger le plugin pour eclipse
- Vous pouvez choisir de télécharger les deux jars ou passer directement par la procédure d'installation des plugins dans eclipse

Installer le plugin de genymotion

- Dans eclipse faites help → install new software
- Dans le champ tout en haut du formulaire collez le lien suivant -
<http://plugins.genymotion.com/eclipse>
- Appuyez sur Add puis donnez un nom au plugin (GeniMotion)
- Suivez les étapes de l'installation du plugin

Installation (Attention genymotion doit être installé avant)

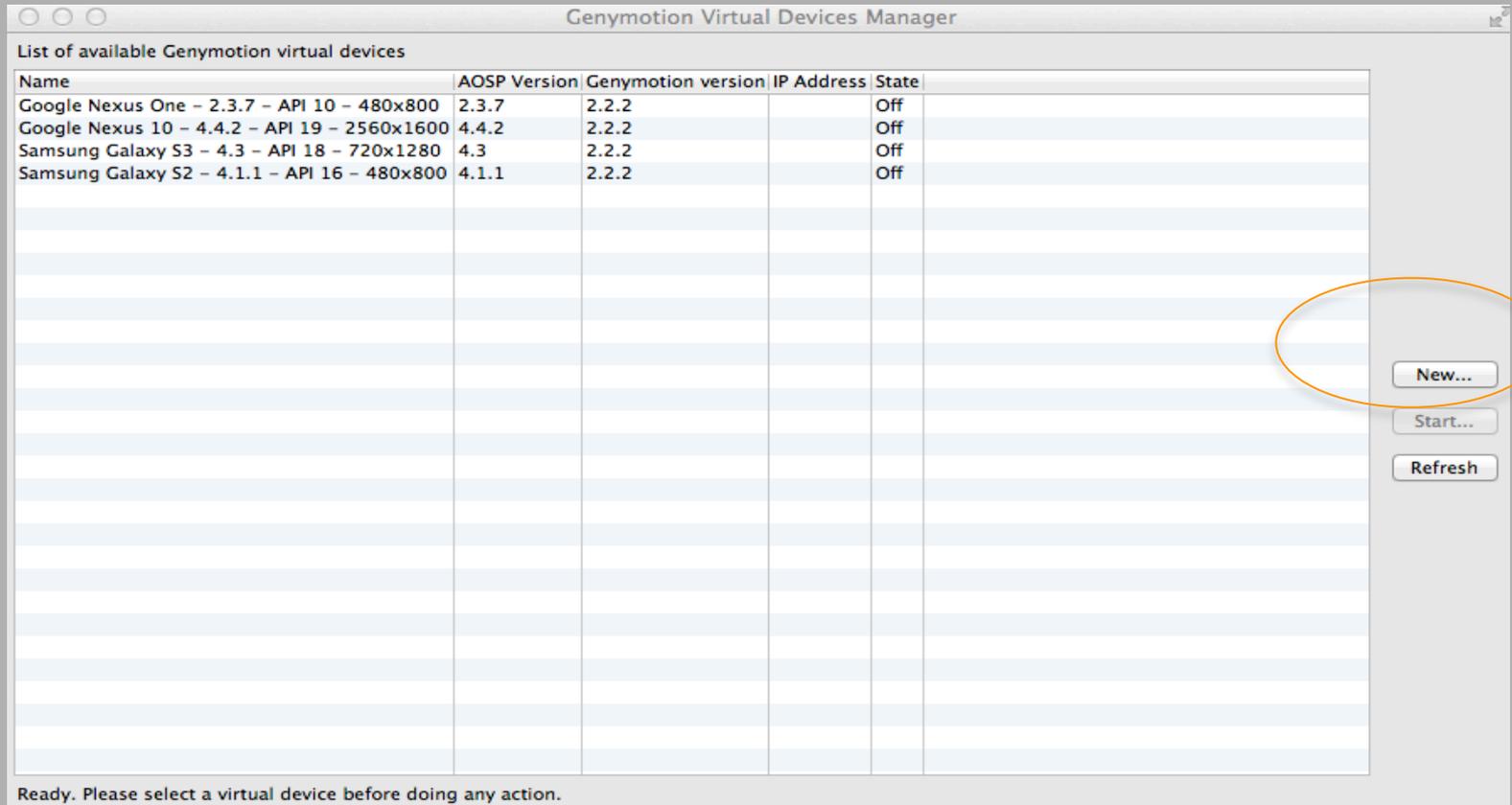
- Vous devez avoir une nouvelle icône qui s'ajoute dans eclipse



- Cliquez sur l'icône tout à gauche (voir figure ci dessus)
- Vous devez indiquer le lien vers l'executable de genymotion

Lancez Genymotion

- Faites new dans l'écran qui s'affiche

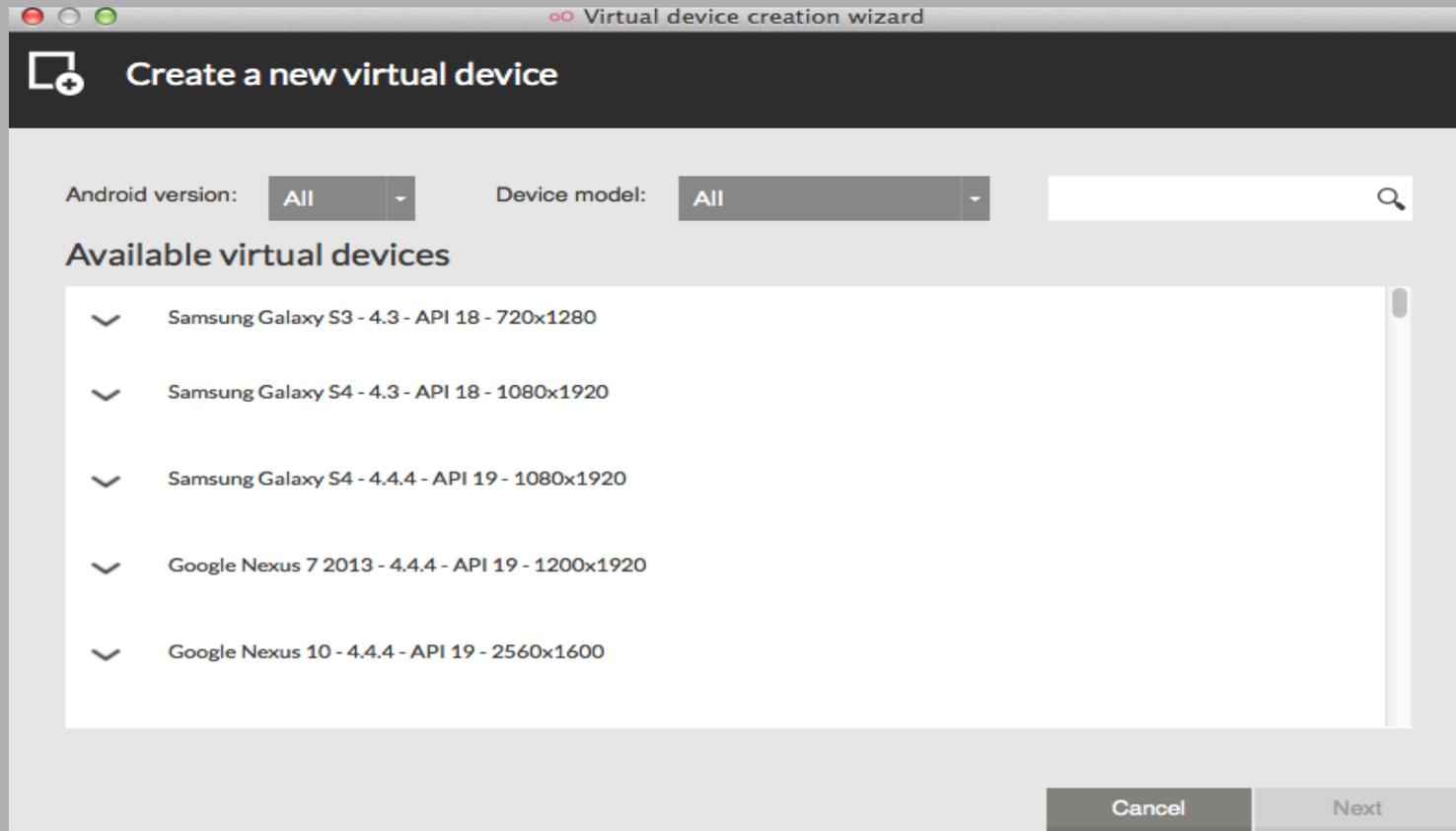


Name	AOSP Version	Genymotion version	IP Address	State
Google Nexus One - 2.3.7 - API 10 - 480x800	2.3.7	2.2.2		Off
Google Nexus 10 - 4.4.2 - API 19 - 2560x1600	4.4.2	2.2.2		Off
Samsung Galaxy S3 - 4.3 - API 18 - 720x1280	4.3	2.2.2		Off
Samsung Galaxy S2 - 4.1.1 - API 16 - 480x800	4.1.1	2.2.2		Off

Ready. Please select a virtual device before doing any action.

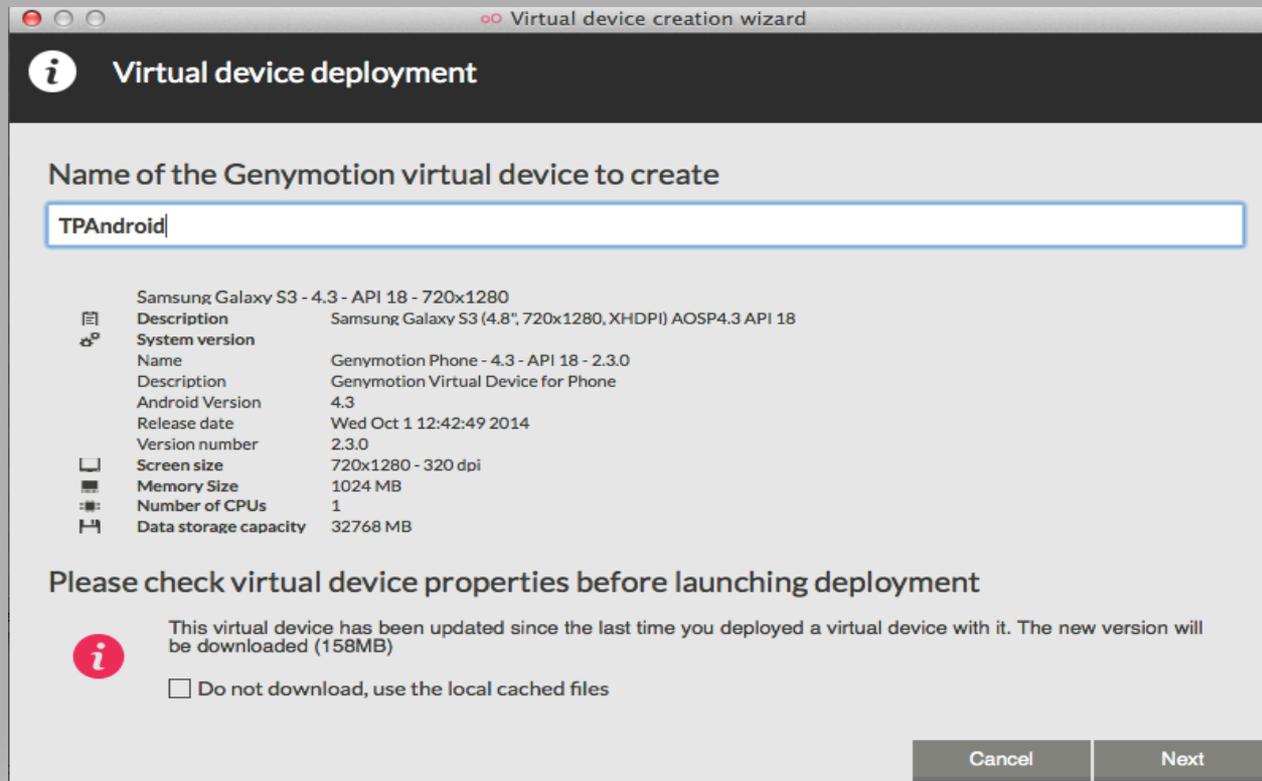
Créer un émulateur

- Choisir un fabricant dans la liste puis next



Créer un terminal

- Donnez un nom à votre émulateur (TPAndroid)



Créez un émulateur

```
[binocle] - .../binocle/src/androidTest/java/com/genymotion/binocle/test/TestGps.java - Andro
TestGps.java x
public void testGpsWarning() {
    TextView tvWarning = (TextView) fragmentGps.getView().findViewById
    GenymotionManager genymotion = GenymotionManager.getGenymotion

    // Position near Dalvik
    Log.d(GpsSampleFragment.TAG, "Force position near Dalvik");
    genymotion.getGps()
        .setLatitude(65.9446)
        .setLongitude(-18.35744619);
    // Allow UI to refresh
    getInstrumentation().waitForIdleSync();

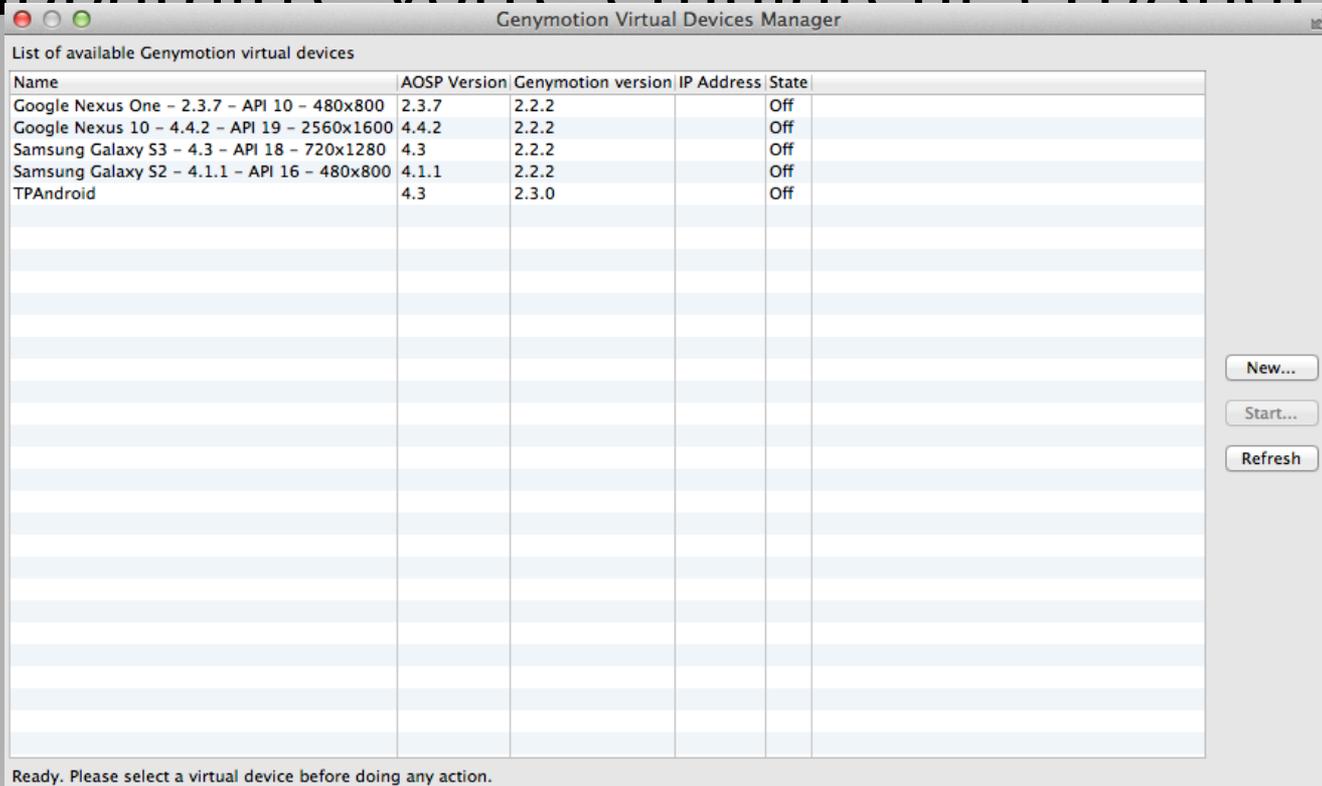
    // Ensure warning is shown
    Assert.assertEquals(tvWarning.getVisibility(), View.VISIBLE);
}
```

Use the Java API in your Android tests to make sure your app behaves as intended following specific sensor values.

52%

Créer un émulateur

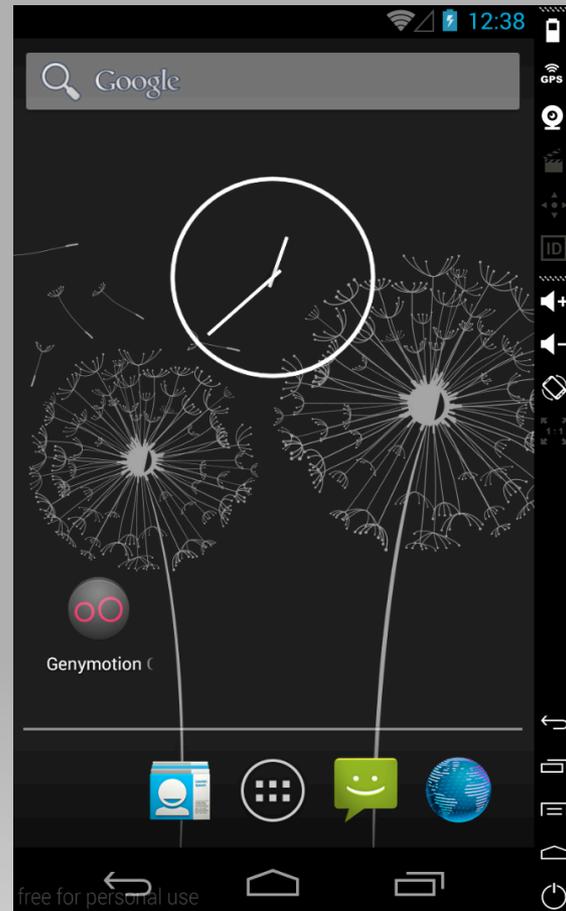
- Revenez sur eclipse et faites refresh sur l'écran de genymotion, vous devriez voir apparaître votre émulateur (TpAndroid)



Name	AOSP Version	Genymotion version	IP Address	State
Google Nexus One - 2.3.7 - API 10 - 480x800	2.3.7	2.2.2		Off
Google Nexus 10 - 4.4.2 - API 19 - 2560x1600	4.4.2	2.2.2		Off
Samsung Galaxy S3 - 4.3 - API 18 - 720x1280	4.3	2.2.2		Off
Samsung Galaxy S2 - 4.1.1 - API 16 - 480x800	4.1.1	2.2.2		Off
TPAndroid	4.3	2.3.0		Off

Créez un émulateur

- Sélectionnez l'émulateur et faites start pour le démarrer



Lancer l'émulateur

- Suivez le tutoriel qui se trouve à l'adresse suivante
- [http://miageprojet2.unice.fr/
User:EdouardAmosse/MBDS_2014-2015/
Tester_la_configuration_de_votre_environnement_de_travail](http://miageprojet2.unice.fr/User:EdouardAmosse/MBDS_2014-2015/Tester_la_configuration_de_votre_environnement_de_travail)

Testez l'environnement