

Sources : cours d'Isabelle Mirbelle et

<http://www.uml-diagrams.org/sequence-diagrams.html#interaction-use>

RÉFÉRENCES DANS LES DIAGRAMMES DE SÉQUENCE

LES DIAGRAMMES PEUVENT SE RÉFÉRENCER LES UNS LES AUTRES

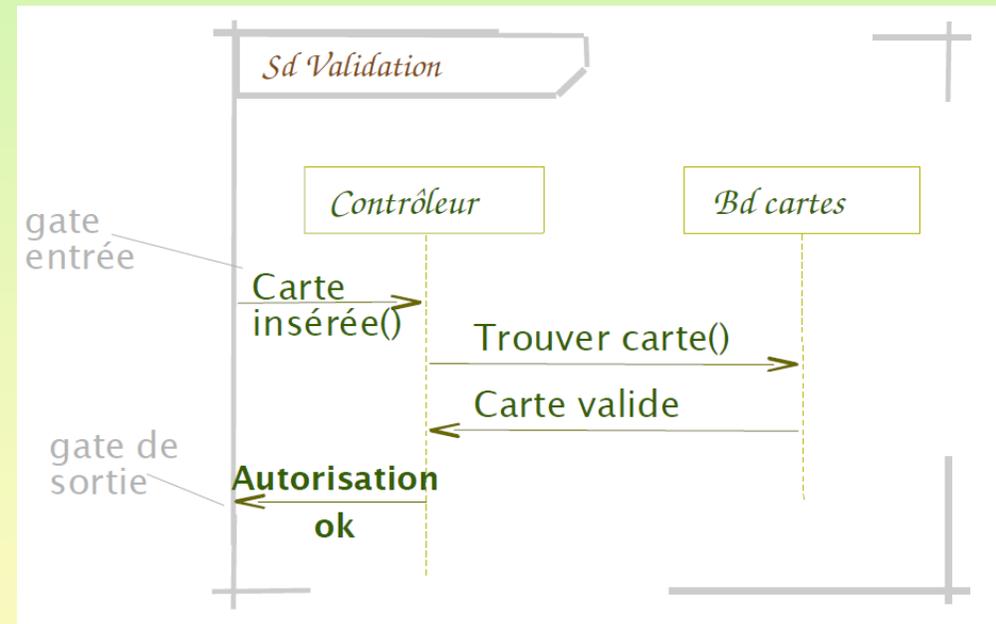
- ✘ Pointeur / raccourci vers un diagramme de séquence complètement décrit
- ✘ Pour factoriser des parties de comportements à plusieurs endroits



Paramètres du diagramme !!!

NOTION DE GATE

- ✘ Un port (« gate ») est un point de connexion pour connecter un message à l'extérieur du fragment avec un message à l'intérieur du fragment



UTILISATION DES RÉFÉRENCES

- ✗ Fonctionne comme si on remplaçait le « ref » par le diagramme référencé
 - + en remplaçant les paramètres et ports par leurs valeurs « concrètes »
- ✗ *Dans l'exemple ci-contre, la séquence "Login" authentifie un utilisateur et retourne un "user"*
 - + *Les paramètres doivent être définis préalablement*
 - + *La valeur de retour sera mémorisée dans un champ de classe « user »*

